

La nuvola dello Sport – Introduzione al Cloud Computing e ai Big Data

INTRODUZIONE AI BIG DATA – Secondo modulo
Roma, Scuola dello Sport, mercoledì 4 maggio 2016

ore 09.00-09.30	Accredito dei partecipanti	
ore 09.30-11.30	Recap: Il cloud computing nello sport, soluzioni operative ai casi d'uso discussi	Andrea Manieri
ore 11.30-13.30	Introduzione ai Big Data: i concetti, gli strumenti le soluzioni nel mondo dello sport	Andrea Manieri
ore 13.30-14.30	<i>Pausa pranzo</i>	
ore 14.30-16.00	Scenari d'uso dei data analytics	Marco Breda
ore 16.15-17.15	Esperienze e scenari nell'ambito dello sport	Umberto Rampa Andrea Petroni
ore 17.15-18.30	Wrap up e conclusioni	Andrea Manieri

Note biografiche dei docenti del Secondo modulo

Andrea Manieri	<i>Project Manager Professional presso Engineering Ingegneria Informatica S.p.A. Laureato in Science dell'Informazione. Da sempre nel gruppo Engineering, prima come programmatore e ricercatore, fino a responsabile tecnico e capo progetto, in ambito Ricerca e Sviluppo. Ha seguito i progetti su tecnologia grid, Cloud, l'analisi del loro impatto nel business, anche in cooperazione con partners internazionali. Dal 2012 è stato Business Developer e referente per i bandi Excellent Science e Industrial Leadership di Horizon 2020. Recentemente si è focalizzato su Data Science e progettazione dei relativi percorsi professionali, nell'ambito del progetto EDISON; collabora con la Scuola di Formazione di Engineering, dove segue i corsi sul Cloud Computing. Si occupa, per Engineering, dell'introduzione del Pensiero Computazionale nelle scuole e partecipa, come volontario, alle attività del CoderDojo di Roma</i>
Marco Breda	<i>Responsabile dell'area Data Mining and Business Analytics del Centro di Competenza Big Data di Engineering Ingegneria Informatica S.p.A. Ingegnere, circa 28 anni di esperienza nel settore ICT, svolto in grandi aziende quali Telecom, Ericsson ed Engineering. Parallelamente, attività di ricerca su sistemi artificiali adattivi presso Semeion Research Center. Da più di 15 anni operativo nel settore del Data Warehouse, della Business Intelligence e in particolare del Data Mining, attraverso conduzione di progetti presso clienti, docenze e produzione di una ventina circa di pubblicazioni su riviste internazionali</i>
Umberto Rampa	<i>Direttore generale di Coninet. Per circa 20 anni ha operato all'interno di gruppi di ingegneria del software su tematiche di gestione delle informazioni e grafica evoluta all'interno di multinazionali (DIGITAL, HP e Silicon Graphics). Nel '99 responsabile in Telecomitalia delle infrastrutture intranet del gruppo, dal 2004 IT manager in CONI quindi direttore generale in Coninet</i>
Andrea Petroni	<i>Responsabile della gestione dell'infrastruttura (rete e cloud) di Coninet/Coni Servizi</i>