

# Il gioco: aspetti cognitivi e sociali

26 Settembre 2022

Scuola dello Sport, Centro di Preparazione Olimpica "Giulio Onesti"

Aula 1 e palestra

## FORMAZIONE TECNICO SPORTIVA

### PROGRAMMA

9.45 - 10.00	Saluti istituzionali e introduzione ai temi del Seminario	<i>Rossana Ciuffetti Claudio Mantovani</i>
10.00 - 11.30	Il gioco come strumento per l'apprendimento di nuove abilità	<i>Andrea Farnese</i>
11.30 - 13.00	Il gioco: metodologia di base per l'acquisizione tattica e tecnica	<i>Giovanni Catizone</i>
14.00 - 15.00	Laboratorio didattico-esperienziale: come e cosa osservare durante lo svolgimento di un gioco	<i>Andrea Farnese</i>
15.00 - 16.00	Il Gioco-Fiaba: uno strumento didattico privilegiato per l'apprendimento motorio nelle fasce d'età dai 5 ai 7 anni	<i>Andrea Farnese</i>
16.00 - 17.30	Progressioni didattiche per lo sviluppo dei giochi	<i>Giovanni Catizone</i>
17.30 - 18.00	Conclusione dei lavori	<i>Claudio Mantovani Andrea Farnese</i>

## Relatori, Tecnici ed Esperti partecipanti ai lavori

*Rossana Ciuffetti*

Direttore Scuola dello Sport

---

*Claudio Mantovani*

Referente Scientifico Area Tecnica della Scuola dello Sport

---

*Andrea Farnese*

Laureato in Scienze Motorie e Osteopata. Docente al master di primo livello Sport e Inclusione e cultura della materia presso Università degli studi di Parma. È autore per Calzetti e Mariucci di *Mente in Movimento: 99 giochi per l'educazione fisica, l'apprendimento e l'interdisciplinarietà* e *Gioco-Fiaba: l'esperienza Giocampus per l'inclusione, l'alimentazione e l'ambiente*

---

*Giovanni Catizone*

Docente di Scienze Motorie, docente di Teoria e Metodologia del Tennis presso l'Università Cattolica di Milano, Tecnico Nazionale Tennis e responsabile Area Motoria della Federazione Italiana Tennis

---